

CLARIFICATION SUR LES REGLEMENTS ISU 2009/2010

LIGNES INTERACTING ET PIVOTING

_8 conditions requises pour avoir le niveau 4

1. Départ en T, L, //.
2. **Deux lignes pivotent en même temps (tout le temps)**
3. **Au moins deux retournements propres** (DED1 si non propre par 3 ou + patineurs)
4. **Maintient des 90° pendant pivot et interaction**
5. **Les lignes doivent changer de position**
6. **Le point de pivot doit se déplacer d'un bout à l'autre côté de la ligne**
7. **Ne doit pas ressembler à une roue**
8. **Doit pivoter le minimum requis 180° et pas plus du maximum 360°**

_Pour chacun des points en caractère gras non respecté, le niveau sera dégradé.

_Quand le panel technique considère-t-il le début de la ligne4 ?

Quand les deux lignes forment un angle de 90°.

POINT D'INTERSECTION

_Qu'est-ce que **Twizzle-Like** action signifie ?

Le terme Twizzle se réfère à une action de rotation rapide.

La vitesse de rotation exécutée au Pi doit être très rapide, quelque soit les types de retournements ou de pas de liaisons utilisés.

PIVOT BLOC

_Dans l'élément bloc, pendant la variation difficile, le pivot exécuté avec 3 retournements difficiles sur un pied, est-ce que la série sur un pied doit couvrir 1/3 de la glace ?

Non, le pivot total doit couvrir 1/3 de la surface de la piste mais pas nécessairement exécuté sur un pied.