

GUIDE DE REDUCTION POUR LES GOE

ERREURS

REDUCTION

Break dans les tenues de main ou pauvre tenue de main.	-1 GOE
Trébuchement ou collision de patineurs sans chute.	-1 à -2 GOE
Chute d'un (1) patineur (down and up). Mineur.	-1 GOE
Chute d'un (1) patineur de façon prolongée. Moyenne.	-2 GOE
Chute de plusieurs patineurs. Majeur. Ne peut être dans le positif.	-3 GOE
Si une chute intervient lors d'une transition, alors cette même composante sera impactée.	

Block	SP : tous les patineurs n'utilisent pas la même prise de main au même moment lors d'une SS. Réduction de la vitesse pendant le pivot. Réduction de la vitesse pendant le changement de direction. Ne pas reprendre une tenue de main lors des SS.	-1 GOE -1 GOE -1 GOE -1 GOE
Circle	Perte de la fluidité pendant le changement de direction de rotation. Circle ne tourne pas ou très lentement pendant le déplacement.	-1 GOE -1 GOE
Inter	Mauvais schéma avant OU/ET après l'Intersection. S'arrêter avant l'approche et/ou lors de la phase de sortie. Réduction de la vitesse lors de l'approche et/ou la sortie. Réduction de la vitesse au Pi.	-1 GOE -1 GOE -1 GOE -1 GOE
Line	Réduction ou vitesse lente pendant le pivot. Réduction ou vitesse lente pendant la rétrogression.	-1 GOE -1 GOE
Wheel	SP : tous les patineurs n'utilisent pas la même prise de main au même moment. Rotation de la roue lente pendant le déplacement. Réduction de la vitesse pendant le changement de direction de rotation.	-1 GOE -1 GOE -1 GOE
MF	Pauvre position/ligne de corps. (dépend du nombre de patineurs et de mouvements) Erreurs visible dans chaque fm.	-1 à -3 GOE -1 GOE
MI	Chute d'un porté. Chute de 2 portés ou plus. Erreurs visibles dans chaque fe/fm. Pas de relation entre les patineurs exécutant le fe/fm et le reste de l'équipe.	-1 GOE -2 GOE -1 GOE -1 GOE
NHB	Bloc change d'axe. Le NHB ne commence pas OU ne fini pas près de la petite barrière.	-1 GOE -1 GOE
PE	Une ou plusieurs paires n'exécutent pas le porté.	-1 à -2 GOE
Sp	Pirouette non centrée, se déplaçant. Une ou plusieurs pirouettes non exécutées. Toucher du pied libre pendant la pirouette.	-1 à -2 GOE -1 à -2 GOE -1 à -2 GOE
SS	Lobes non creusés ou carres plates pendant les retournements. Réduction de la vitesse/fluidité pendant les SS.	-1 à -2 GOE -1 GOE