

REGLEMENT NATIONAL FRANÇAIS

CE REGLEMENT S'AJOUTE OU SE SUBSTITUE A L'ANCIEN REGLEMENT

**TOUT CE QUI NE SERAIT PAS STIPULE DANS CE REGLEMENT SERA SOUMIS AUX
REGLEMENTS DE L'ISU**

1- Règle des Jokers :

1.1 La règle stipule que les jokers doivent avoir un âge de 2 ans supérieur ou inférieur à l'âge limite de la catégorie.

exemple : novice avancé : +10ans à moins de 15ans ; les jokers peuvent avoir +8 ans et moins de 17 ans

2- Règles de participation :

2.3 Les équipes ayant concouru à une compétition du parcours de sélection ne pourront redescendre en catégorie inférieure et en division inférieure. Il ne pourra être envisagé une descente de division que si l'équipe opère un bouleversement important de son effectif et après l'accord de la CSNPS.

2.4 Les équipes participant au chemin de sélection ont la possibilité d'intégrer des patineurs venant d'autres équipes étant également en chemin de sélection (REGLE ISU). Exemple une patineuse seniors (ou juniors) en chemin de sélection pourra patiner dans une autre équipe juniors ou seniors participant également au chemin de sélection. Par contre un maximum deux patineurs ayant participé au chemin de sélection pourront intégrer une équipe de division 2 juniors ou seniors.

2.5 La participation à la Coupe de France Open est ouverte à toutes les équipes quelle que soit leur participation précédente. Cependant une équipe ayant effectué sa saison dans une catégorie (senior, junior, ou novice) ne pourra participer à cette compétition que dans cette catégorie ou dans une catégorie supérieure (exemple une saison en junior permet de participer à la coupe de France en junior ou en senior mais pas en espoir).

2.6 Pas de possibilité de chemin de sélection pour des équipes ne répondant pas aux critères ISU stricts. Les équipes D2 SENIOR et JUNIOR pourront participer aux Master's dans le seul but de faire valider leur programme de compétition. Les équipes appartenant à la division challenge national ne pourront pas participer aux Master's.

3- Les sélections

3-3 Toutes les équipes souhaitant participer à des compétitions internationales ISU devront obligatoirement passer par une sélection aux Master's. Le cas des équipes novice basic est différent : elles pourront faire valider leur programme au plus tard 1 mois avant les compétitions internationales hors de France uniquement. Les

validations pourront se faire lors des Master's ou par un juge ou un spécialiste ou pendant les compétitions interligues.

3-4 Les Master's sont une compétition de sélection pour les compétitions internationales. Une commission de sélection et la DTN statueront sur la participation des équipes aux compétitions internationales ISU et à la poursuite du chemin de sélection pour les Championnats du Monde. Seules les équipes sélectionnées pourront participer aux compétitions internationales ISU de leur choix

3-5 La sélection pour les Championnats de Monde Senior et Junior sera le résultat du chemin de sélection proposé par la CSNPS, décidé et voté par la fédération au bureau exécutif chaque début de saison. Seules les Equipes répondant aux critères ISU pourront participer au chemin de sélection.

3-6 L'équipe vainqueur du chemin de sélection sera l'équipe Nationale qui représentera la France aux championnats du Monde. Le calcul du classement sera identique à celui du Championnats de France. **(4-4) Cependant toutes les compétitions du chemin de sélection seront prises en compte et un coefficient par compétition sera rajouté**
VOIR TABLEAU EN ANNEXE (chemin de sélection)

4 -Les compétitions

Les Championnats de France (voir annexes)

4-1 La participation d'une équipe aux Championnats de France est soumise à sa participation et à la liste des compétitions définie par la CSNPS en début de chaque saison.

4-2 Les équipes doivent s'inscrire dans le parcours France AVANT le début de la première épreuve. La date précise sera définie par la CSNPS à chaque début de saison.

4-3 L'organisation des étapes du parcours France sera pour

2011/2012

DIVISION 1		DIVISION 2	DIVISION NATIONALE	
SENIOR	JUNIOR	JUNIOR & SENIOR	NOVICE AVANCED	NOVICE BASIC
MASTER'S (1)	MASTER'S (1)		MASTER'S Lyon	
ELITE (1,2)	Mozart cup (1.4)	Bordeaux	Bordeaux	Bordeaux
	FRENCH'CUP (1,4)	Compiègne	Compiègne	Compiègne
FRENCH CUP (1,4)		Caen	Caen	Caen

Le principe du nombre de compétitions reste le même pour les deux années à venir, seuls les lieux des compétitions peuvent changer.

2012 /2013

DIVISION 1		DIVISION 2	DIVISION NATIONALE	
SENIOR	JUNIOR	JUNIOR & SENIOR	NOVICE AVANCED	NOVICE BASIC
			MASTER'S Compiègne	
		Caen	Caen	Caen
		Lyon	Lyon	Lyon
		Valenciennes	Valenciennes	Valenciennes

4-4 Des points sont délivrés à la suite du résultat de chaque compétition du parcours Championnat de France. Les points pour chaque compétition sont délivrés de telle sorte :

Le nombre de participants – la place + 1 + bonus podium.

(Bonus podium : 5 points = 1^{er} ; 3 points = 2^{eme} ; 1 point = 3^{eme})

Exemple : 6 équipes inscrites sur le parcours France ; l'équipe X est classée 2^{ème} ; le calcul pour l'équipe sera le suivant :

6 (inscrits) - 2 (la place de l'équipe) + 1 + 3 (bonus podium) = 8 points

ATTENTION : Pour les divisions 1

Un coefficient par compétition sera attribué afin de permettre une meilleure prise en compte des progrès de l'équipe pendant la saison.

4-5 La non participation d'une équipe à une compétition du parcours entraîne l'attribution de 0 point.

4-6 Si une équipe se rajoute au parcours en cours de saison, l'équipe doit demander l'accord de la CSNPS, et, dans la positive, le calcul sera repris sur l'ensemble des compétitions pour l'ensemble des équipes du parcours France modifié.

4-7 Le titre de Champion de France sera décerné à l'équipe qui aura obtenu le plus de points durant le parcours du Championnat de France dans lequel elle concourt. Le titre est décerné à l'équipe ayant obtenu le plus de points sur l'ensemble des compétitions du parcours France, moins la compétition la plus mauvaise.

ATTENTION CHAMPIONNAT D1 : Le calcul se fera sur l'ensemble des compétitions

(3 compétitions). Si une équipe ne participe pas à une manche, elle marquera zéro point.

4-8 S'il y a deux équipes ex-æquo, le calcul se fera sur l'ensemble des compétitions. Si le statut d'ex-æquo persiste, la dernière compétition fera foi pour l'attribution du titre de champion de France. Pour les autres places, les équipes seront considérées comme ex-æquo.

4-9 Cas particulier des équipes faisant le chemin de sélection pour les championnats du Monde. Le titre de Champion de France Elite sera décerné lors de la Compétition Elite. **-Seules les 6 premières équipes seront sélectionnées**

La Coupe de France Open et Le Challenge National

LA COUPE DE FRANCE :

	SENIOR open	JUNIOR open	ESPOIR -15	ESPOIR -13
QUI	Toutes les équipes Seniors D1 et D2+ sur classement	Toutes les équipes Juniors D1 et D2+ sur classement	Toutes les équipes novices avancées + sur classement	Toutes les équipes novices basic
REGLES D'EQUIPE	Règles qui régissent la catégorie Seniors D2	Règles qui régissent la catégorie Juniors D2+ règle 4-13	Règles qui régissent la catégorie novices avancées française	Règles qui régissent la catégorie novices basic A/B française
COMPOSITION PROGRAMME	Idem à la composition des prog Seniors D2+ règle 4-13	Idem à la composition des prog Juniors D2+ règle 4-13	Idem à la composition des prog novices avancées	Idem à la composition des prog novices basic A/B
TITRE	Vainqueur coupe Seniors et un titre de vainqueur pour chaque division	Vainqueur coupe Juniors et un titre de vainqueur pour chaque division	Vainqueur coupe espoirs -15	Vainqueur coupe espoirs -13

4-10 Les catégories de la Coupe de France Open 2011 à 2014 + les catégories du Challenge national (juvénile, adulte et mixed âge)

Toutes autres règles spécifiques à cette compétition (Coupe de France Open) et non stipulées s'appliquent (ISU ou française).

4-12 Toutes les équipes peuvent participer. Voir règles de participation (2-5). Un classement commun (classement scratch) et un classement par catégorie sera effectué avec l'attribution d'un titre pour chacun des classements.

4-13 Un seul passage du programme long pour tous. Le règlement du programme sera celui du niveau le plus bas. (seniors D2, juniors D2). Les équipes D1 pourront présenter leur programme de compétition avec les éléments interdits en D2. Pour que l'équité de la compétition subsiste, ces éléments du programme seront appelés par les spécialistes en donnant un niveau inférieur au maximum autorisé (comme règle ISU novice). Cette règle ne s'applique que pour les éléments interdits en D2 et autorisés en D1.

Exemple : si une équipe tente un Mi de niveau 4 seule un Mi de niveau 3 sera retenu. Voir annexe 4

4-14 Une équipe qui a participé dans une catégorie pendant l'année, peut s'inscrire non seulement dans la catégorie correspondante à son niveau mais également dans la catégorie supérieure. Dans ce cas l'équipe doit respecter le règlement de la catégorie de surclassement (nombre de patineurs et composition du programme). Cf. annexe 5

CHALLENGE NATIONAL :

4-15 Les catégories pouvant participer au Challenge National de 2010 à 2014

JUVENILE	ADULTE	MIXED AGE
-----------------	---------------	------------------

4-16 Le challenge national se disputera sur deux compétitions. Chaque équipe devra s'inscrire dans au moins une compétition du parcours championnat de France et participer à la finale qui aura lieu pendant la coupe de France.

4-17 Les équipes pourront participer à plusieurs compétitions du CDF. Seule la meilleure compétition sera retenue pour le calcul du Challenge national

4-18 La finale du challenge national aura lieu en même temps que la coupe de France. Les clubs doivent se faire connaître à la CSNPS avant l'assemblée générale pour soumettre leur candidature. L'assemblée générale décidera pour les deux années à venir les clubs qui auront la charge de l'organisation de ces deux compétitions.

4-19 Les règles nationales des catégories s'appliquent durant cette compétition

5 les catégories

5-1 Composition des programmes et règles des catégories reconnue ISU : saison 2011-2012. **se référer aux règles des jokers*

Short Program Requirements

SENIOR 6 ELEMENTS	JUNIOR 6 ELEMENTS
1 Block -Pivoting is required, must pivot in 4 lines	1 Block -Pivoting is required, must pivot in 4 lines
1 Wheel -2 configurations- -1 Two-spoke must travel -1 Three Spoke must change direction	1 Wheel -4-spoke -1 Wheel must travel -Change direction is required
1 Intersection must be a Triangle -Pi is required -B to b is required	1 Intersection must be a triangle -Pi is required -B to b is required
1 Moves in the Field -3 different skating moves are required -1 Spiral is required	1 Spiral -held for 3 seconds or 2 seconds on each edge if executing a change of edge
1 No Hold Block Step Sequence -1 Step Sequence is required	1 No Hold Block Step Sequence -1 Step Sequence is required
1 Circle Step Sequence - All skaters must be in one circle Circle Step Sequence must not be attached to the circle element	1 Circle Step Sequence -All skaters must be in one circle Circle Step Sequence must not be attached to the circle element
Illegal elements (Not called + DED 4)	
Lifts and Vaults	
Any jumps of ½ rev or + performed by entire team	
Throw jumps	
Assisted jumps	
Ies intersections incorporating back spirals	
Prolonged lying or kneeling on the ice (+ than 3 sec)	
Highlighting	
Moves in Isolation	
Mirror Image Pattern	

Well Balanced Program Requirements

2011-2012

SENIOR D1	JUNIOR D1	NOVICE ADVANCED	NOVICE BASIC	ADULT
11 El, 4 min 30 sec +/- 10 sec	10 El, 4 min +/- 10 sec	7 El, 3 min 30 sec +/- 10 sec	6 El, 3 min +/- 10 sec	5 El, 3 min +/- 10 sec
1 Block	1 Block	1 Block	1 Block	1 Block
1 Circle	1 Circle	1 Circle	1 Circle	1 Circle
2 different Intersections	1 Intersection	1 Intersection	1 Intersection	1 Intersection
1 Line	1 Line	1 Line	1 Line	1 Line
1 Wheel	1 Wheel	1 Moves in Isolation	1 Moves in Isolation	1 Wheel
1 Moves in the Field	1 MF or Spin	1 Wheel	1 Wheel	
1 M Isolation or PE or Spin	1 Moves in Isolation	1 NHSS or BSS or CSS		
1 NHSS	1 NHSS			
1BSS	1BSS			
1CSS	1CSS			

Illegal elements (Not called + DED 4)
Acrobatics lifts Sen
Lifts of any variety Jun, Nov adv and basic, Adult
Add vault Sen, Jun Vault Nov adv and basic, Adult
Jumps performed by entire team
Jumps of more than 1 ½ revolutions Sen
Jumps of more than 1 revolution Jun, Nov adv and basic, Adult
Throw jumps
Assisted jumps of more than 1 revolution
Flying camel spin executed by entire team
Intersections incorporating back spirals
Prolonged lying or kneeling on the ice (+ than 3 sec)
Highlighting
Sub-grouping

2011/2012	SENIOR D1	JUNIOR D1	NOVICE AVANCED	NOVICE BASIC	ADULTE
Ages	+ 14 ANS au 1 ^{er} juillet	+ 12 ANS ET - 19 ANS au 1 ^{er} juillet	+ 10 ans et - 15 ANS au 1 ^{er} juillet	- 13 ANS au 1 ^{er} juillet	Moyenne +21 ans, dont 75 % de + 25 ans (Isu = 25 ans à 71 ans)
Nombre de patineurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 16 patineurs ▪ 4 substituts 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 16 patineurs ▪ 4 substituts 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 14 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 2 jokers* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ Règle 80%-20% 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 10 à 16 patineurs ▪ 4 substituts
Programme	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 2 programmes <ul style="list-style-type: none"> ○ SP : 2m50 MAX ○ FP : 4m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 2 programmes <ul style="list-style-type: none"> ○ SP : 2m50 MAX ○ FP : 4m00 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme <ul style="list-style-type: none"> ○ FP : 3m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme <ul style="list-style-type: none"> ○ FP : 3m00 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme <ul style="list-style-type: none"> ○ FP : 3m00 +/- 10 s
Règlements	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs en compétition nationale) • Com ISU 1636 + Spécial régulation + Règles 903 et 911 • Eléments illégaux voir Règle ISU séniors • 3 prises de mains différentes SP • 4 prises de mains différentes FP 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs en compétition nationale) • Com ISU 1636 + Spécial régulation + Règles 903 et 911. • Eléments illégaux voir Règle juniors ISU • 3 prises de mains différentes SP et FP 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs et l'âge en compétition nationale) • Com ISU 1636 +1649+ Spécial régulation + Règles 903 et 911 • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les Novices), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). • 3 prises de mains différentes 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs et l'âge en compétition nationale) • Com ISU 1636+1649 + Spécial régulation + Règles 903 et 911 • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les Novices), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). • 3 prises de mains différentes 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs et l'âge en compétition nationale) • Com ISU 1636 + Spécial régulation + Règles 903 et 911 • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les adultes), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). • 3 prises de mains différentes
Coef et composantes	<ul style="list-style-type: none"> ➢ SP : coef 0.8 ➢ FP : coef 1.6 ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ SP : coef 0.8 ➢ FP : Coef 1.6 ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : Coef 1. ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : coef 1.7 ➢ 3 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Interprétation 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : Coef 1.6 ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition

FREE PRGRAM REQUIREMENTS	SENIOR D2	JUNIOR D2	MIXED AGE	JUVENILE
	11 El : 4 min 30 sec +/- 10 sec	10 El : 4 min +/- 10 sec	6 El : 3 min 30 sec +/- 10 sec	5 El : 2 min 30 MAX
	1 Block	1 Block	1 Block	1 Block
	1 Circle	1 Circle	1 Circle	1 Circle
	2 different Intersections	1 Intersection	1 Intersection	1 Intersection
	1 Line	1 Line	1 Line	1 Line
	1 Wheel	1 Wheel	1 Moves in Isolation	1 Wheel
	1 Moves in the Field	1 MF or Spin	1 Wheel	
	1 M Isolation or PE or Spin	1 Moves in Isolation		
	1 NHSS	1 NHSS		
	1BSS	1BSS		
	1CSS	1CSS		

	SENIOR D2	JUNIOR D2	MIXED AGE	JUVENILE
Ages	+ 14 ANS au 1 ^{er} juillet	+ 12 ANS ET - 19 ANS au 1 ^{er} juillet	Age libre	- 11 ANS au 1 ^{er} juillet
Nombre de patineurs	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 80% âge catégorie et 20% libre* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 80% âge catégorie et 20% libre* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 10 à 16 patineurs ▪ 4 substituts 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 10 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 2 jokers*
Programme	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme : 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 4m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme : 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 4m00 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme ; 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 3m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme ; 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 2m30 MAX
Règlement	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU pour la composition et le montage des FP :Com ISU 1636 + Spécial regulation + Règles 903 et 911 • Eléments illégaux voir Règle ISU séniors+ Vault et Porté à Plus de Deux. Seuls les portés en couple sont autorisés • 4 prises de mains différentes 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU pour la composition et le montage des FP Junior : Com ISU 1636 + Spécial regulation + Règles 903 et 911 • Eléments illégaux voir Règle ISU Junior + Vault interdite (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). • 3 prises de mains différentes 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU pour le montage et la composition du FP pour les éléments retenus : Com ISU 1636 + Spécial regulation + Règles 903 et 911 • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les Mixed âge), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). • 3 prises de mains différentes 	<p>Exigences françaises :</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 1 LIGNE : qui doit occuper toute la surface de la glace. Patinage en avant uniquement (sans retournement). ○ 1 BLOC: qui doit occuper toute la surface de la glace. 1 à 2 configurations max. ○ 1 ROUE : au choix de l'équipe ○ 1 INTERSECTION: 2 lignes s'approchant face à face avec Pi glissé sur 1 pied ou fente avant. ○ 1 CERCLE : au choix de l'équipe avec deux retournements mk et trois enchaînés. Patinage avant et arrière <p>Les chutes auront un coefficient de 0.5.</p> <p>Aucune séquence de pas ne sera appelée. Les pas autorisés sont les Mk et les trois pour le Bloc et le Cercle.</p> <p>Arabesque et fente autorisées</p> <p>2 prises de main obligatoires</p> <p>Les éléments illégaux Aucun élément additionnel autorisé (tr, cd, pivot, rétrogression....) : DED 4</p>
Coef et composantes	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : coef 1.6 ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : coef 1.6 ➢ 5 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Transitions ○ Interprétation ○ Chorégraphie /Composition 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : coef 1.7 ➢ 3 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Interprétation 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ FP : coef 1.7 ➢ 3 Composants de Programme : <ul style="list-style-type: none"> ○ Skating skill ○ Performance/Exécution ○ Interprétation

Pour toutes les catégories, les règles qui fédèrent les différents éléments constitutifs des programmes de patinage synchronisé ne diffèrent pas de celles éditées chaque année par l'ISU. Il faut donc se référer à celles-ci si le règlement ci dessus ne fait pas mention du contraire.

Ces règlements restent en perpétuelle évolution pour suivre au plus près l'évolution internationale et nationale.

ANNEXE 1

TABLEAU DES CATEGORIES OBJECTIF 2011/2012/2013		
DIVISION 1	DIVISION 2	CHALLENGE NATIONAL
RECHERCHE DE LA PERFORMANCE	APPRENDRE A DEVENIR COMPETITEUR	PLAISIR et DECOUVRIR
SENIOR +14 16 PATINEURS	SENIOR + 14 12 A 16 PATINEURS DONT 80% AGE CATEGORIE 20% LIBRE	MIXED AGE 10 A 16 PATINEURS
JUNIOR +12 à - 19 16 PATINEURS	JUNIOR +12 à -19 12 A 16 PATINEURS DONT 80% AGE CATEGORIE 20% LIBRE	ADULTE * 10 A 16 PATINEURS
DIVISION NATIONALE		
NOVICE avancé 10-15 14 A 16 PATINEURS 2 JOKERS SAUF ISU	NOVICE basic -13 12 A 16 PATINEURS Dont 80% âge catégorie 20% libre	

* VOIR REGLEMENT NATIONAL CHATIPRE 5

PARCOURS FRANCE DIVISION 1



ANNEXE 4 : COUPE DE France OPEN

	SENIOR open	JUNIOR open	NOVICE – 15 ans	NOVICE – 13 ans
<u>Ages</u>	+ 14 ANS au 1 ^{er} juillet	+ 12 ANS ET - 19 ANS au 1 ^{er} juillet	- 15 ANS au 1 ^{er} juillet	- 13 ANS au 1 ^{er} juillet
<u>Nombre de patineurs</u>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 80% âge catégorie et 20% libre* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 80% âge catégorie et 20% libre* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 12 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 2 jokers* 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 10 à 16 patineurs ▪ 4 substituts ▪ 80% âge catégorie et 20% libre*
<u>Programme</u>	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme : 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 4m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme : 1 passage <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 4m00 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 3m30 +/- 10 s 	<ul style="list-style-type: none"> ➢ 1 programme <ul style="list-style-type: none"> ○ FP 3m00 +/- 10 s
<u>Règlement</u>	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU pour la composition et le montage des FP : Com ISU 1636 + Spécial regulation + Règles 903 et 911 • Le Mi : Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU pour la composition et le montage des FP Junior : Com ISU 1636 + Spécial regulation + Règles 903 et 911 • Éléments illégaux voir Règle ISU Junior + <u>Vault interdite POUR D2</u> (voir la Règle 912 le paragraphe 9 b). 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs et l'âge en compétition nationale) • Com ISU 1636+1649+ Spécial regulation + Règles 903 et 911. • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les Novices), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b). 	<ul style="list-style-type: none"> • Exigences ISU (sauf pour le nombre de patineurs et l'âge en compétition nationale) • Com ISU 1636 +1649+ Spécial regulation + Règles 903 et 911. • Des niveaux d'éléments maximaux peuvent être patinés mais le niveau attribué sera un niveau plus bas que le maximum. • Les éléments illégaux suivent les restrictions du programme Libre Junior (de plus les Vaults sont des éléments illégaux pour les Novices), (voir la Règle 912, le paragraphe 9 b).

Composition des programmes

SENIOR open	JUNIOR open	NOVICE – 15 ans	NOVICE – 13 ans
11 El : 4 min 30 sec +/- 10 sec	10 El : 4 min +/- 10 sec	7 El : 3 min 30 sec +/- 10 sec	6 El : 3 min +/- 10 sec
1 B lock	1 Block	1 Block	1 Block
1 C ircle	1 Circle	1 Circle	1 Circle
2 différent I ntersections	1 Intersection	1 Intersection	1 Intersection
1 L ine	1 Line	1 Line	1 Line
1 W heel	1 Wheel	1 Moves in Isolation	1 Moves in Isolation
1 M oves in the F ield	1 MF or Spin	1 Wheel	1 Wheel
1 M Isolation or PE or S pin	1 Moves in Isolation	1 NHSS or BSS or CSS	
1 NHSS	1 NHSS		
1 BSS	1BSS		
1 CSS	1CSS		

ANNEXE 5

POSSIBILITE DE SURCLASSEMENT

CATEGORIES CHAMPIONNATS « SI JE SUIS EN CATEGORIE »	CATEGORIES COUPE OPEN « JE PEUX PATINER DANS LES DEUX CATEGORIES »	COMPOSITION PROGRAMME « SI JE ME SURCLASSE JE DOIS AJOUTER LES CHOSES SUIVANTES »	NOMBRE DE PATINEURS
SENIOR D1 ET D2	SENIOR OPEN	Identique cf. annexe 4	12 à 16 patineurs +80% 20%
JUNIOR D1 ET D2	SENIOR OPEN	+30 sec + 1 inter (+ 1 mf si spin en junior)	12 à 16 patineurs +80% 20%
	JUNIOR OPEN	Identique cf. annexe 4	12 à 16 patineurs +80% 20%
NOVICE AVANCED	JUNIOR OPEN	+30 sec +ou1bss+ou1css+ou 1nhss +mf ou spin	12 à 16 patineurs +80% 20%
	NOVICE - 15 ANS	Identique cf. annexe 4	12 à 16 patineurs +joker
NOVICE BASIC	NOVICE - 15 ANS	+30 sec +1bss ou nhss ou css	12 à 16 patineurs +joker
	NOVICE + 13 ANS	Identique cf. annexe 4	10 à 16 patineurs + 80% 20%